

JUEGO DE LETRAS

Texto de ANTONIO RUBIO

Ilustraciones de ÓSCAR VILLÁN

Cartón duro a todo color. 17,5 x 17,5 cm. 30 pág. 16 €

ISBN 978-84-8464-471-2. Acartonados. Prelectores.

CON UNA **A**

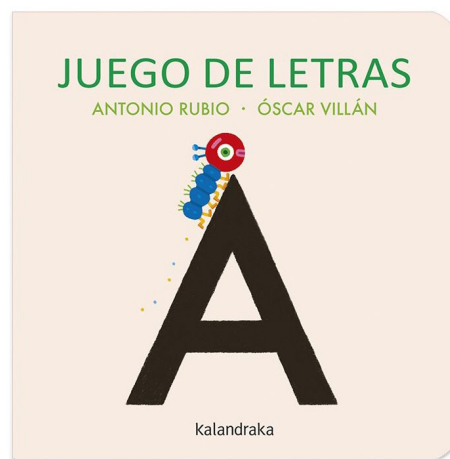
LA TIENDA DE LOS INDIOS

ABIERTA ESTÁ...

Las 27 letras del abecedario son las protagonistas de una propuesta poética y lúdica para prelectores y primeros lectores de la mano de los artífices de la colección *De la cuna a la luna*. Esta obra supone un paso más con respecto a los conocidos *poegramas*. Antonio Rubio presenta textos rimados de tres versos en los que, de la A a la Z, cada signo gráfico se define con una cualidad o semejanza a objetos diversos. Óscar Villán le da forma a cada definición, con ilustraciones reconocibles sobre fondos claros: personas, frutas, animales, objetos cotidianos...

«Juego de letras» lleva implícito un homenaje a las greguerías de Ramón Gómez de la Serna por la brevedad y el humorismo de las relaciones ingeniosamente trazadas entre el sujeto activo y el elemento asociado. La estructura repetitiva favorece un entorno de seguridad que invita a los adultos mediadores y a los pequeños destinatarios del recitado a continuar el juego con rimas propias. Los textos, en letras mayúsculas, facilitan la iniciación a la lectura de las primeras palabras, con su direccionalidad. Y el formato del libro, de cartón duro con ventanas troqueladas tras las cuales se encuentran los textos, es ideal para su manejo directo por parte de los niños y las niñas, además de contribuir al desarrollo de habilidades psicomotrices.

El juego poético se extiende también a nivel gráfico a través de letras grandes y coloridos ideogramas para que las lectoras y los lectores reconozcan -guiados por una simpática oruga- las vocales y las consonantes en la fisonomía de divertidas figuras; una dinámica que puede trascender el mismo libro para hacerse extensible al plano de la realidad, estimulando la imaginación y la agudeza visual.



■ **Temática:** alfabeto.

■ **Edad recomendada:** prelectores, primeros lectores.

■ **Aspectos destacables:** vocales, consonantes, vocabulario; juego de palabras e imágenes, juego visual; rimas, greguerías, ideogramas.

■ **Avance del libro:**

<https://issuu.com/kalandraka.com/docs/juego-de-letras-c>

Antonio Rubio

(El Puente del Arzobispo, Toledo, 1953)

Maestro durante 40 años y poeta que, a su labor docente y las actividades en bibliotecas escolares, suma la pasión por leer y escribir. Participa en cursos de animación lectora y formación del profesorado. Dirige la colección de poesía *Trece Lunas* del sello FAKTORÍA K. Es autor de numerosos libros, entre los que destacan la colección *De la cuna a la luna*, «*Juego de letras*», «*Aurelio*», «*Colores*», «*Números*», «*La mierlita*», «*El pollito de la avellaneda*», «*Chófer de sandías*», «*Almanaque musical*», «*Las alas del AVEcedario*», «*Con los brazos abiertos*» y «*7 Llaves de cuento*» (KALANDRAKA).

<https://kalandraka.tv/videos/antonio-rubio>

Óscar Villán

(Ourense, 1972)

Licenciado en Bellas Artes. Con su primer trabajo de ilustración para público infantil, «*El pequeño conejo blanco*» (KALANDRAKA), recibió el 1º Premio Nacional de Ilustración 1999. Entre la treintena de libros que ha ilustrado destacan la colección *De la cuna a la luna* y los libros «*Juego de letras*», «*Animales de compañía*», «*La Cebra Camila*», «*La mora*», «*Un bicho extraño*», «*El Rey Oso Blanco*», «*No hay escapatoria*» y «*La caza del Tiburiente*» (KALANDRAKA). También hace escultura, fotografía y diseño de carteles.

<https://ovillan.com>

www. **kalandraka** .com

comunicacion@kalandraka.com

